

LA-MULANA

ラ・ムラナ

ENJOY LP



WiiWare™

UNIGORO

USK
ab
12
freigegeben

Legende

Sie kam zu diesem Ort...
Vom Himmel aus...
In diese Welt...
Gefangen und allein weint sie.

Lasst mich nach Hause zurückkehren.
Zum Himmel, wo ich hingehöre.

Oh Kinder, bitte helft mir.
Oh Kinder, bringt mich nach Hause zurück.
Oh Kinder, dafür seid ihr geboren.

Traditionelle Ballade aus
"Der Clan des Zeugen der Reise"
Übersetzung: Shawn Kosugi

Geschichte

Brief an Professor Lemeza Kosugi,
Fakultät für Archäologie an der
Universität:

Endlich! Ich habe sie gefunden!
Ich habe gewonnen!"

Mehrere Generationen der Familie Kosugi
haben sich der Archäologie gewidmet.

Jahrelang haben sie nach den
Ruinen von La-Mulana gesucht, wo
Gerüchten zufolge die Zivilisation entstand.

Der Brief stammte von Shan Kosugi, seinem
Vater, und bestätigte, dass er sie
gefunden hatte.

Charaktere

Lemeza Kosugi

31 Jahre, dritte Generation japanischer Amerikaner.

Er ist Professor für Archäologie an einer amerikanischen Universität, seine Familie sind Nachfahren ehemaliger Ninja-Kämpfer. Er wurde in dieser Kampfkunst unterrichtet und praktiziert noch Ninjutsu.

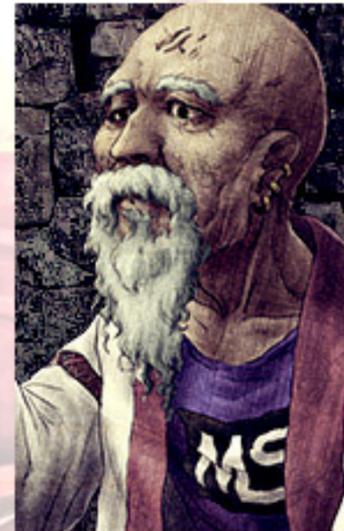
Diese Fähigkeiten kann er als Archäologe sehr gut einsetzen. Er kann damit leicht in die Tiefen unerforschter Ruinen eindringen und dort tagelang problemlos überleben.

Er ist berühmt für seine Suche nach legendären Ruinen, doch andere Wissenschaftler behandeln ihn mit Skepsis.

Er versteht sich nicht gut mit seinem Vater, der ebenfalls Archäologe ist und sie wetteifern beide um die Entdeckungen.

Er geht nie ohne seinen speziellen Laptop für Abenteurer aus dem Haus, den "MobileSuperX".

Seine Lieblingsgericht ist Curry, aber es gibt eigentlich nichts, was ihm nicht schmeckt. Vor allem hasst er es, wenn man ihn "Junior" nennt.



Elder Xelpud

Unbekanntes Alter.

Der am meisten geachtete Mann des "Clans des Zeugen der Reise", der Wächter der Ruinen von LA-MULANA.

Der Hightech-Fan besitzt ein sehr offenes Gemüt, so lange es nicht in Konflikt mit seiner Pflicht gerät, die Ruinen von LA-MULANA zu bewachen, der seine Familie seit über 5000 Jahren nachkommt.

Angetrieben von seiner Leidenschaft für Computertechnologie baute er einen Wasserkraftgenerator am großen Wasserfall in der Nähe seines Wohnortes und stattete diesen mit vielen Produkten aus, obwohl er im tiefen Dschungel liegt.

Er ist im Web als Computerfreak sehr bekannt. Sein geheimer Ehrgeiz ist es, sich durch Spielen zu bereichern.



Shawn Kosugi

62 Jahre, zweite Generation japanischer Amerikaner.

Er ist eine Autorität in Anthropologie und Geschichte und auch ein glänzender Biologe und Astronom und außerdem der Vater von Lemeza. Von seinem Vater wiederum übernahm er die Forschung über den Ursprung der anthropomorphen Arten: "Von Affen zu Menschen: nicht nur Evolution."

Vor einigen Jahren verschwand er nach einem Vortrag mit dem Titel "Eine Zivilisation als Ursprung aller anderen", der lauter extravagante Hypothesen aufstellte.

Trotz seiner 62 Jahre ist er körperlich gut in Form und besitzt ausgezeichnete Survival-Fähigkeiten. Im Laufe der Jahre sind seine strategische Begabung und seine Fähigkeit, Ereignissen vorzugreifen, immer weiter ausgereift, wodurch er anderen Forschern einschließlich seines Sohnes stets einen Schritt voraus ist.

Mulbruk

Ein Mädchen, das im Innern der Ruinen schläft. Sie sieht wie 19 aus, schläft hier aber hier seit über 3000 Jahren.

Sie ist Mitglied des Clans der Vier Philosophen, die auch in den Ruinen leben und sie auf Grund ihrer Fähigkeiten zur Vorhersehung ewig am Leben erhalten.

Wenn es dir gelingt, sie von ihrem Traum zu befreien, kannst du ihre Kenntnisse über die Ruinen ausnutzen.

Allerdings fällt es ihr nach tausenden von Jahren Schlaf schwer, aufzuwachen, außerdem ermüden sie Audienzen und sicherlich wirst du sie schlafend vorfinden, wenn du sie besuchst.

Trotz ihres tatsächlichen Alters sieht sie immer noch wie eine junge Frau aus, verhält sich auch so und interessiert sich sehr für die modernen Zeiten.



Menü

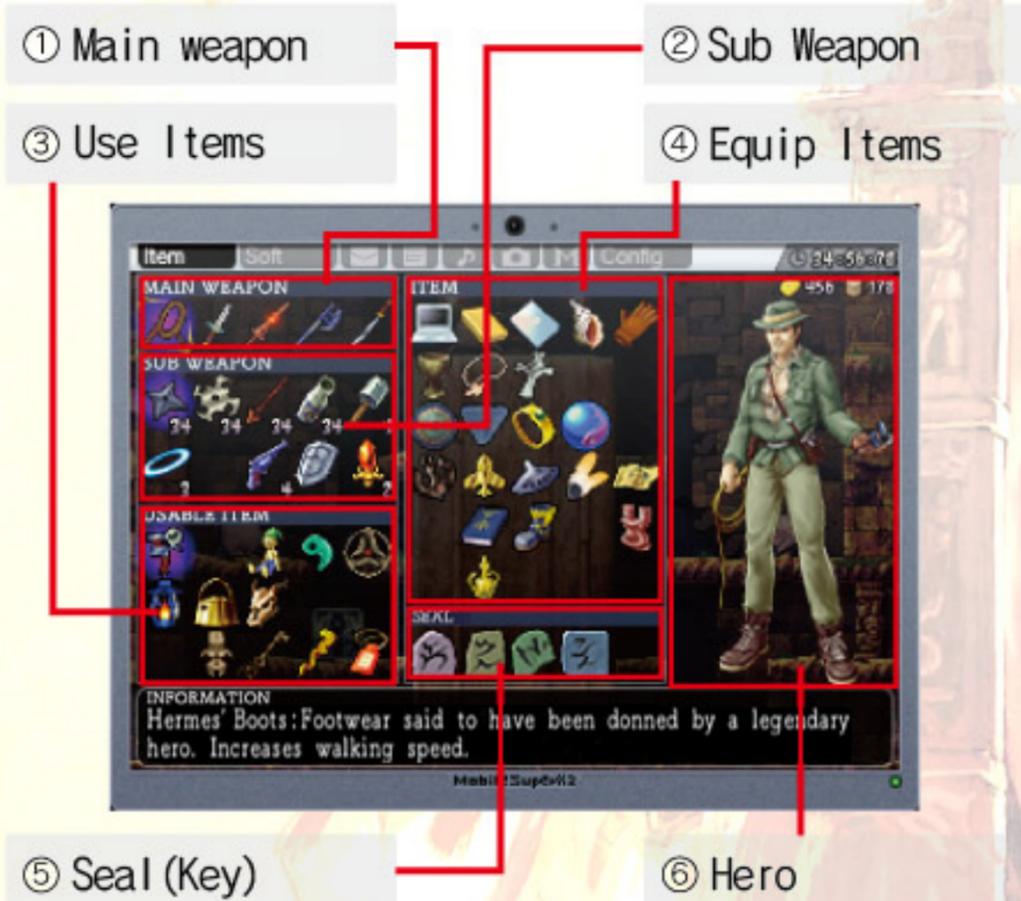
Objekte des Menüs

Software-Menü

Auf den "Mobile SuperX" kannst du Programme laden, die dir helfen werden, das Abenteuer zu bestehen.

Du kannst mehr als ein Programm laden, hast jedoch nur begrenzten Speicherplatz zur Verfügung, so dass du in manchen Fällen Programme entfernen musst, um andere Programme zu laden, die dich mehr interessieren.

Ein Schimmer beim Laden von Programmen bedeutet, dass sie untereinander kombiniert werden können.



1. Ausgerüstete Hauptwaffe.
2. Ausgerüstete Zweitwaffe.
3. Objekt zum Gebrauch, drücke auf die Taste des Objekts, wenn du es verwenden möchtest.
4. Ausgerüstete Objekte.
5. Siegel. Es gibt insgesamt vier Siegel.
6. Zeigt unseren Helden mit der gewählten Ausrüstung.



- ① Software list
- ② Memory space

1. Liste verfügbarer Software. Die Programme können in den Geschäften oder auch verborgen in den Ruinen erworben werden.
2. Speicherkapazität des Mobile Super X. Du kannst keine Software laden, wenn dir nicht genügend Speicherplatz zur Verfügung steht.

Waffen



Professor Lemeza Kosugi stehen eine Hauptwaffe und eine Zweitwaffe zur Verfügung. Die Hauptwaffe kann ohne Einschränkung benutzt werden, doch die Zweitwaffe ist begrenzt.

Munition für die Zweitwaffe kannst du im Geschäft erhalten oder wenn du einen Gegner besiegst.



Whip

Peitsche: Sie ist die erste und einzige Waffe, die uns von Anfang an zur Verfügung steht.



Knife

Messer: Geringes Gewicht und leicht zu verwenden. Ideal für schnelle Angriffe.



Axe

Axt: Greife nach unten an, um den Gegnern großen Schaden zuzufügen. Sie ist schwer und bewegt sich langsam.



Chain Whip

Kettenpeitsche: Sie besteht aus Ketten und verursacht größeren Schaden als die normale Peitsche.



Shuriken

Ninja-Sterne: Der Überlieferung nach ist das eine von den japanischen Ninjas benutzte Waffe; sie können schnell geworfen werden.



Rolling Shuriken

Rollende Ninja-Sterne: Sie rollen über den Boden und verursachen dadurch großen Schaden.



Buckler

Schild: Kann gegnerische Projektile stoppen. Er kann zerstört werden, wenn er von mehreren Projektile getroffen wird.



Ankh Jewel

Die Ankh Joya: Kann den Ankh zerstören, um die Wächter aufzuwecken.

Objekte



Zur Erkundung der Ruinen von LA-MULANA benötigt man eine Reihe von Objekten.

Einige dieser Objekte erhält man im Geschäft oder beim Erkunden der Ruinen. Durch sie können wir alle Geheimnisse unseres Abenteuers entdecken.



Hand Scanner

Handscanner: Kleiner Scanner, mit dem die Symbole der Tafeln entschlüsselt werden können.



Holy Grail

Heiliger Gral: Damit können wir uns zu den Speicherpunkten teleportieren.



Scalesphere

Kristallkugel: Sie schützt uns vor dem Wasser.



Shell Horn

Spielt eine Melodie, wenn ein Rätsel in den Ruinen gelöst wird.



Feather

Feder: Beschafft uns einen Doppelsprung.



Hermes' Boots

Hermesstiefel: Erhöhen die Laufgeschwindigkeit.



Glyph Reader

Software, die die alte Schrift der Dokumente übersetzen kann.

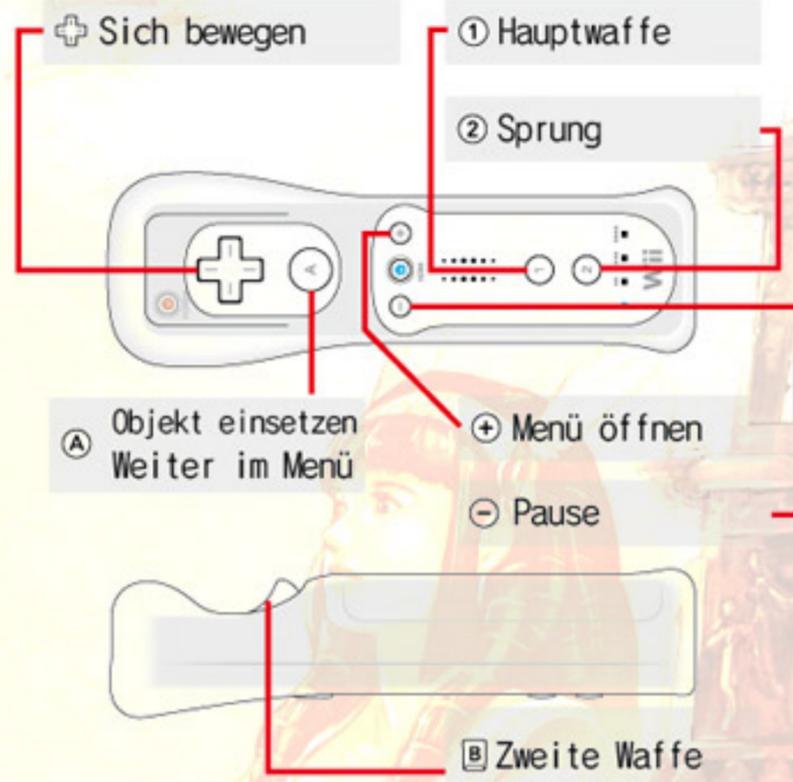


Yagoo Map Reader

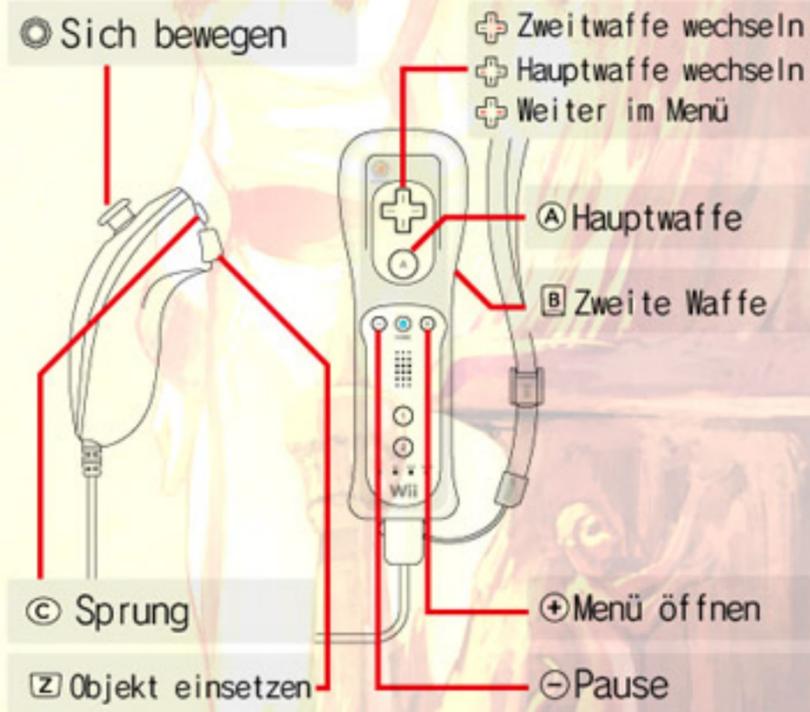
Landkartenleser: Durch Laden dieses Programms kannst du auf Pause drücken und die Landkarte anschauen, sofern dir eine Landkarte des Gebiets zur Verfügung steht.

Steuerungen

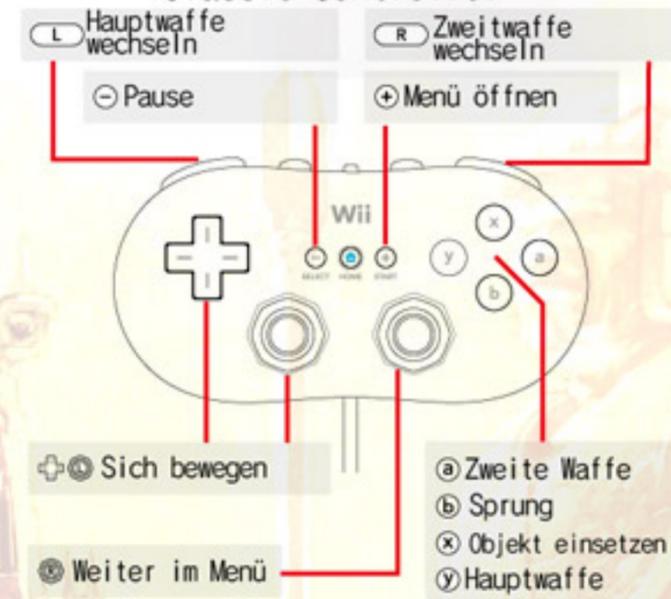
Wii-Fernbedienung



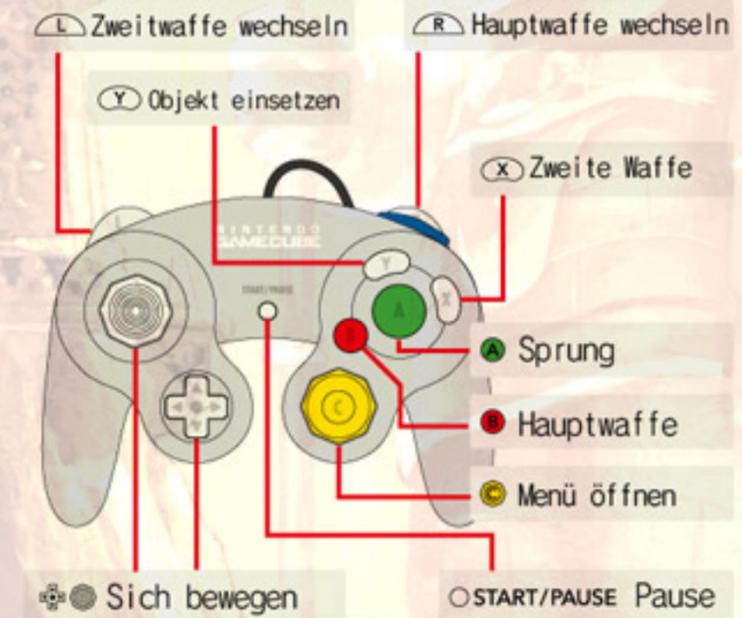
Wii-Fernbedienung + Nunchuk



Classic Controller



Nintendo GameCube™ Controller



USB Klaviatur

Sich bewegen	← →
Sprung	Z
Hoch und runter	↑ ↓
Hauptwaffe	Spalten
Zweite Waffe	M
Hauptwaffe wechseln	V
Zweitwaffe wechseln	B
Objekt einsetzen	N
Pause	F1
Menü öffnen	ESC
Weiter im Menü	TAB / TAB + SHIFT

Vor Beginn

Die Ruinen von LA-MULANA sind sehr vielschichtig.

Oft wirst du das Gefühl haben, dich in einer ausweglosen Lage zu befinden, und nicht wissen, was du tun sollst. Es ist wichtig, über einige grundsätzliche Punkte Bescheid zu wissen.

Rätsel lösen

Um die Rätsel zu lösen, musst du verschiedene Handlungen ausführen, wie einen Schalter drücken, einen Stein auf einen Sockel setzen, einen Gegner besiegen...



Steine (Weight)

Die Steine werden als Gewichte zur Aktivierung von Mechanismen verwendet. Sie sind wesentlich, um in

LA-MULANA weiterzukommen.



Schriften untersuchen

Der Handscanner wird für das Abenteuer wesentlich sein. Mit ihm kannst du die Schriften entschlüsseln und wichtige Hinweise für den weiteren Verlauf erhalten.



Die Technik beherrschen

Es ist wichtig, die Handlungen unseres Helden zu bestimmen. Wenn wir die Techniken nicht gut steuern, sind wir oft unschlüssig, wenn wir uns an Orte wagen, die auf den ersten Blick unzugänglich erscheinen.

Vorsicht!

Die Ruinen von LA-MULANA sind von einer göttlichen Macht geschützt.

Berühre oder zerstöre Elemente der Ruinen nicht gedankenlos.

Manchmal können sie sogar ein Rätsel lösen!



Tipps

Professor Lemeza Kosugi kam mit seiner Ausrüstung zu den Ruinen.

Allerdings wurde sie ihm am Flughafen abgenommen. Aber mach dir keine Sorgen, folge den Tipps und du wirst mit deiner Erkundung vorankommen.

- Wenn du zum Ort kommst, geh in das Geschäft und sprich mit Elder Xelpud, er wird dir ein E-Mail-Programm (Software) besorgen. Manchmal können seine Nachrichten dich nerven. Allerdings enthalten seine Nachrichten sehr oft ganz wichtige Hinweise.
- Das Wichtigste ist jetzt, dir einige Münzen zu besorgen, um den Handscanner, das Programm Glyph Reader und das Programm Yagoo Map Reader zu kaufen. Um Münzen aufzutreiben, kannst du einige Objekte zerschlagen oder Gegner besiegen. Mit dem Handscanner kannst du die Informationen auf den Tafeln lesen.
- Einige Mauern lassen sich einreißen. Auch der Boden kann einstürzen, wenn man an bestimmten Stellen darauftritt.
- Um die Schatzkisten zu öffnen, muss ein Rätsel gelöst werden. Wenn die Kiste offen ist, schlag darauf, um den Schatz zu erhalten.
- Besiege die an allen möglichen Orten schlafenden Wächter! Die Hauptgegner schlafen in den Ruinen. Wenn du sie besiegst, erhältst du Zugang zu wichtigen Bereichen.
- Du wirst neue Programme (Software) finden, um sie auf dem Laptop zu installieren. Einige sind nützlich, andere nicht. Du musst sie sogar kombinieren, damit sie dir nützen.
- Wenn wir ein Monster besiegen, schenkt es uns manchmal einen grünen Seelenstein. Es ist wichtig, die Energie der Seele aufzufüllen, um unser Leben zurückzugewinnen und mehr Kraft zu erhalten. Es gibt auch außerhalb des Ortes Thermalquellen, um wieder zu Kräften zu kommen.
- Und vergiss nicht, dass der Held Archäologe ist! Betrachte die Ruinen genau, denn oft sehen wir kleine Veränderungen, die uns zu der Lösung fantastischer Rätsel führen!

Bist Du bereit, Fallen aller Art zu überwinden und sämtliche Geheimnisse von LA-MULANA zu entdecken?

LA-MULANA ist das actionreichste Spiel für archäologische Entdeckungen, das jemals entwickelt wurde.

Entdecke in der Rolle des Professors Lemeza, der seine Peitsche immer bei sich trägt, die Geheimnisse der Menschheit!

Das größte Abenteuer für WiiWare™ stellt Dich vor Gefahren,

die Dir in Form von Fallen, Feinden und Wächtern begegnen.

In LA-MULANA erforschst Du riesige Tempelanlagen und am Wichtigsten - Du wirst das Gefühl haben, in eine ganz neue Welt einzutauchen. Mit jedem Mechanismus, jeder Falle oder jedem entschlüsselten Rätsel kommst Du dem Ziel einen Schritt näher .

Produktmerkmale:

- Das beste Spiel für "Action und archäologische Entdeckungen".
- heimeisse zu entdecken.
- Große Auswahl an Waffen und Objekten, die eingesetzt werden können.
- Mit dem "Mobile Super X" Laptop kann eine Software zur Spielanleitung ausgeführt werden.
- Riesige Zahl an Feinden, darunter spektakuläre Wächter.



WIIWARE

ENJOYUP

WiiWare

©2012 EnjoyUp Games/ASTERIZM CO., LTD.
WiiWare is a trademark of Nintendo. ©2006 Nintendo.