

LA-MULANA

ラ・ムラナ

ENJOY LP



WiiWare™

UNIGORO

12™
www.pegi.info

Légende

Elle est arrivée en ce lieu...
Du ciel...
Dans ce monde...
Prise au piège et seule, elle pleure.

Laissez-moi rentrer chez moi.
Au ciel, là d'où je viens.

Mes enfants, s'il vous plaît aidez-moi.
Mes enfants, renvoyez-moi chez moi.
Mes enfants, c'est la raison pour
laquelle vous êtes nés.

Ballade traditionnelle originaire du

"Clan témoin du voyage"
Traduction : Shawn Kosugi

Histoire

Lettre adressée au professeur Lemeza Kosugi,
département d'archéologie à l'université:

"Je les ai enfin trouvées ! J'ai gagné !"

Plusieurs générations de la famille Kosugi
se sont consacrées à l'archéologie.

Elles ont cherché pendant des années
les ruines de La-Mulana, où, selon
les rumeurs, la civilisation est née.

La lettre était signée par Shan Kosugi,
son père, et elle affirmait
les avoir trouvées.

Personnages

Lemeza Kosugi

31 ans, la troisième génération de Japonais-Américains.

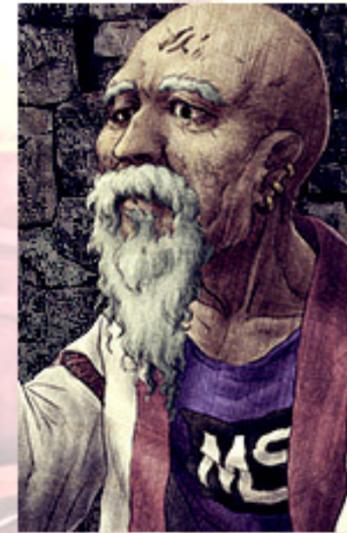
Il est professeur d'archéologie dans une université américaine, sa famille descend des anciens guerriers Ninja. Formé dans ces arts, il pratique encore le Ninjutsu.

Ces habilités lui sont très utiles dans son travail d'archéologue. Elles lui permettent d'atteindre facilement les profondeurs des ruines inexplorées et il sait comment y survivre des jours durant sans le moindre problème.

Il est célèbre pour ses recherches des ruines légendaires, mais la communauté scientifique le traite avec un certain scepticisme.

Il ne s'entend pas avec son père, qui est aussi archéologue, et ils rivalisent pour effectuer les découvertes. Il n'oublie jamais son ordinateur portable exclusif d'aventurier : le "MobileSuperX".

Son plat préféré est le curry, mais il n'y a aucun plat qui ne lui plaise pas particulièrement. Et surtout, il déteste qu'on le surnomme "Junior".



Elder Xelpud

Son âge est inconnu. C'est l'homme le plus respecté du "Clan témoin du voyage", les gardiens des ruines de La-Mulana.

Féru de haute technologie et possédant un esprit très ouvert, pour autant qu'il n'entre pas en conflit avec son devoir de protection des ruines de La-Mulana, une obligation dont la famille s'acquitte depuis plus de 5 000 ans.

Sa passion pour la technologie informatique l'a amené à construire un générateur hydroélectrique sur la grande cascade proche de son village et à approvisionner le village en un grand nombre de produits malgré sa situation enclavée en pleine jungle.

Il est bien connu dans le réseau comme un passionné des ordinateurs. Son ambition secrète est de s'enrichir en jouant.

Shawn Kosugi

62 ans, la deuxième génération de Japonais-Américains.

Il est une autorité en anthropologie et en histoire et il est aussi un brillant biologiste et astronome, et enfin, il est le père de Lemeza. Il s'est substitué à son père dans la recherche sur l'origine des espèces anthropomorphes "Des singes aux humains: il n'y a pas que l'évolution".

Il a disparu il y a quelques années, après une présentation intitulée "Une civilisation comme origine du reste" pleine d'hypothèses extravagantes. Malgré ses 62 ans, il conserve de bonnes aptitudes physiques et d'excellentes habilités de survie.

Son expérience lui a permis de mûrir ses compétences stratégiques et sa capacité de prévision, ce qui lui permet de garder une longueur d'avance sur les autres explorateurs, y compris sur son fils.

Mulbruk

Une fille qui dort à l'intérieur des ruines, apparemment âgée de 19 ans, mais qui est endormie, en réalité, depuis plus de 3 000 ans.

Elle fait partie du clan des Quatre philosophes qui vivent aussi dans les ruines et la maintiennent en vie éternellement en raison de ses capacités prémonitoires.

Si tu parviens à l'extraire de son sommeil, tu pourras profiter de ses connaissances sur les ruines.

Cependant, il est difficile de la réveiller après des milliers d'années de sommeil. De plus, les audiences la fatiguent et tu la trouveras certainement endormie lorsque tu lui rendras visite.

Malgré son âge réel, elle a toujours l'apparence et le comportement d'une jeune fille et elle éprouve une grande curiosité pour les temps modernes.



Menu

Objets du menu



1. Arme principale équipée.
2. Arme secondaire équipée.
3. Objet à utiliser, appuie sur le bouton de l'objet lorsque tu souhaites l'utiliser.
4. Objets équipés.
5. Cachets. Il y a un total de quatre cachets.
6. Montre notre héros avec l'équipement sélectionné.

Menu programmes

En utilisant le "MobileSuperX", tu pourras charger des programmes qui seront utiles pour terminer l'aventure.

Tu peux charger plus d'un programme à la fois, mais tu disposes d'une mémoire limitée, ce qui signifie que, dans certains cas, tu devras désinstaller des programmes pour en charger d'autres qui t'intéressent davantage.

Si tu vois un signe lumineux lorsque tu charges des programmes, cela signifie que tu peux les combiner entre eux.



- ① Software list
- ② Memory space

1. Liste des logiciels disponibles. Tu peux acheter des logiciels dans les magasins ou bien les trouver cachés dans les Ruines.
2. Capacité de la mémoire du Mobile Super X. Il n'est pas possible de télécharger des logiciels si la mémoire disponible n'est pas suffisante.

Armes



Le professeur Lemeza Kosugi peut disposer d'une arme principale et d'une arme secondaire. L'arme principale peut être utilisée sans limite, mais l'arme secondaire est limitée. Tu peux obtenir des munitions pour l'arme secondaire dans le magasin ou en vainquant un ennemi.



Whip

Fouet: C'est la première et la seule arme dont nous disposerons depuis le début.



Knife

Couteau: Léger et facile à utiliser. Idéal pour les attaques rapides.



Axe

Hache: Elle attaque vers le bas pour faire beaucoup de mal aux ennemis. Elle est lourde et ses mouvements sont lents.



Chain Whip

Fouet à chaînes: Il est composé de chaînes et est plus dangereux que le fouet normal.



Shuriken

Étoiles Ninja: On dit qu'il s'agit d'une arme utilisée par les Ninjas japonais. Elle peut être lancée rapidement.



Rolling Shuriken

Étoiles Ninja roulantes: Elles roulent sur le sol et font beaucoup de dégâts.



Buckler

Bouclier: Il permet de bloquer les projectiles ennemis. Il peut être détruit s'il est touché par plusieurs projectiles.



Ankh Jewel

Le trésor Ankh: Tu peux détruire l'Ankh pour réveiller les Gardiens.

Objets



Pour explorer les ruines de LA-MULANA, il faut avoir une série d'objets. Certains de ces objets peuvent être achetés dans le magasin ou obtenus en explorant les ruines. Grâce à ces objets, nous pourrions découvrir tous les mystères de notre aventure.



Hand Scanner

Scanner de poche: Petit scanner capable de décoder les symboles des tableaux.



Holy Grail

Saint-Graal: Permet de nous télétransporter aux points d'enregistrement.



Scalesphere

Boule de cristal: Nous protège de l'eau.



Shell Horn

Un mélodie retentit lorsque nous résolvons l'une ou l'autre énigme dans les Ruines.



Feather

Plume: Nous donne la possibilité d'effectuer un double saut.



Hermes' Boots

Bottes d'Hermès : Augmentent la vitesse d'avancement.



Glyph Reader

Logiciel qui nous permet de traduire l'écriture antique des documents.

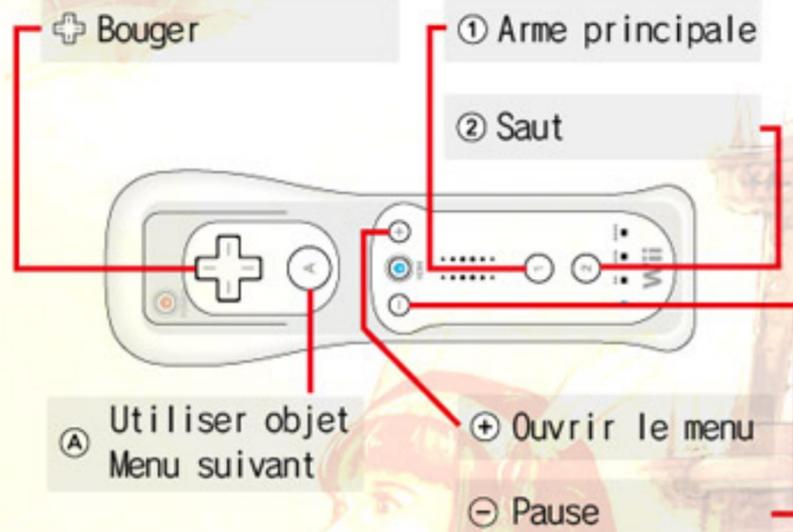


Yagoo Map Reader

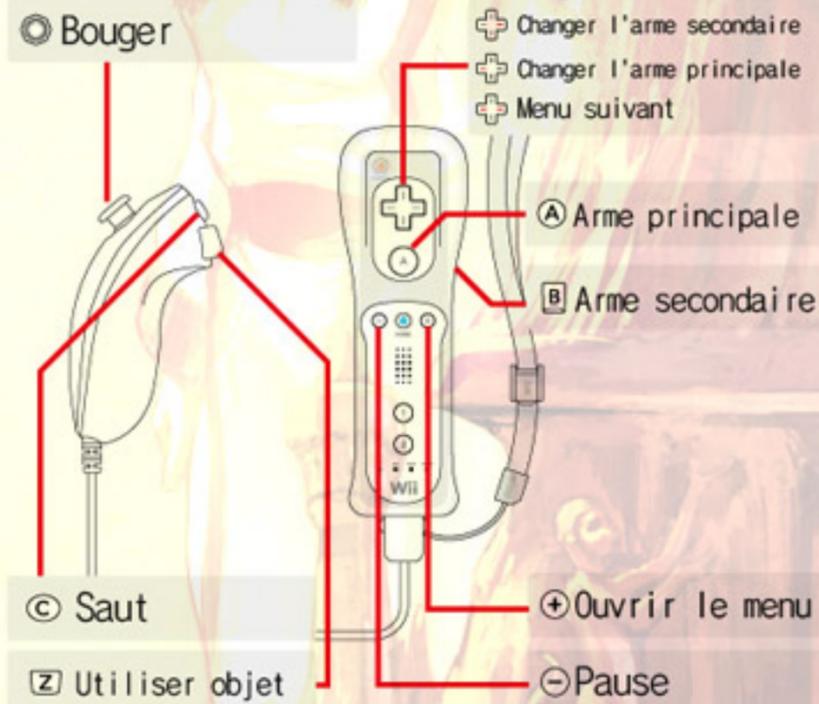
Lecteur de cartes: En chargeant ce programme, tu peux appuyer sur le bouton de pause et visualiser la carte. À condition que tu disposes de la carte de la zone.

Commandes

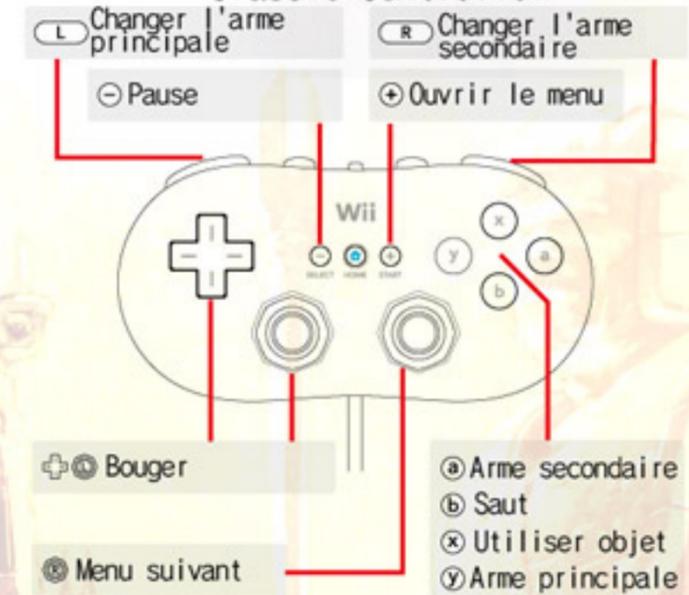
Télécommande Wii



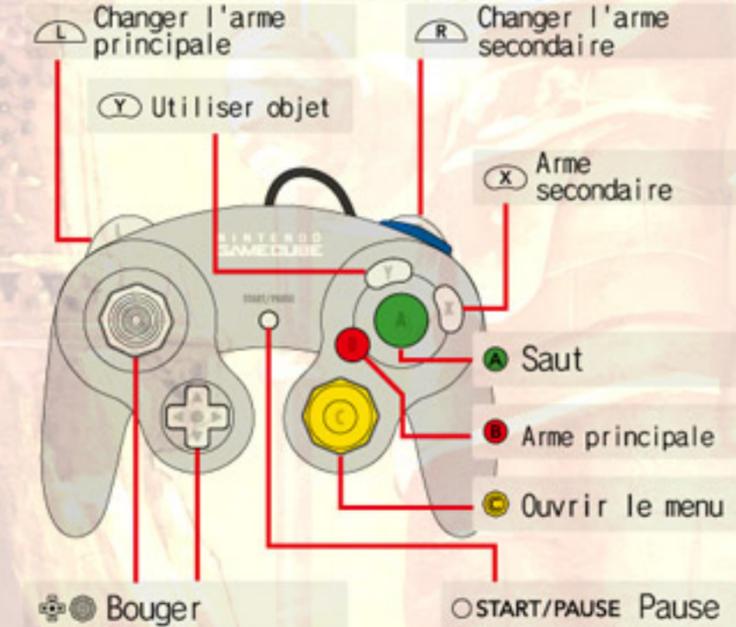
Télécommande Wii + Nunchuk



Classic Controller



Manette Nintendo GameCube™



Clavier USB

Bouger	← →
Saut	Z
Monter et Descendre	↑ ↓
Arme principale	Espace
Arme secondaire	M
Changer l'arme principale	V
Changer l'arme secondaire	B
Utiliser objet	N
Pause	F1
Ouvrir le menu	ESC
Menu suivant	TAB / TAB + SHIFT

Avant de commencer...

Les ruines de LA-MULANA sont très complexes. À de nombreuses reprises, tu auras l'impression d'être perdu et tu ne sauras pas quoi faire. Il est important de connaître quelques notions élémentaires.

Résoudre les énigmes

Pour résoudre les énigmes, tu dois effectuer différentes actions: par exemple, appuyer sur un interrupteur, placer une pierre sur un piédestal, vaincre un ennemi. . .



Pierres (Weight)

Les pierres sont utilisées comme des poids pour activer les mécanismes. Elles sont essentielles pour avancer dans LA-MULANA.



Examiner les documents

Le scanner portable est essentiel pour l'aventure. Il t'aidera à décoder les documents et à obtenir des indices importants pour le déroulement de l'aventure.



Maîtriser la technique

Il est important de maîtriser les actions de notre Héros. À de nombreuses reprises, si tu ne maîtrises pas les techniques, tu auras des doutes lors de l'accès à des lieux qui semblent inaccessibles à première vue.

Attention !

Les ruines de LA-MULANA sont protégées par une puissance divine.

Ne touche à rien et ne détruis rien sans penser aux éléments des ruines. Dans certains cas, elles t'aideront même à résoudre l'une ou l'autre énigme !



Conseils

Le professeur Lemeza Kosugi est arrivé aux Ruines, équipé de son matériel.

Mais son matériel lui a été confisqué à l'aéroport. Mais ne t'inquiète pas, suis les conseils et tu pourras continuer ton exploration.

- Lorsque tu arrives au village, entre dans le magasin et adresse-toi à Elder Xelpud. Il te fournira un programme (Soft) de courrier électronique. Dans certains cas, ses messages pourront t'irriter. Toutefois, ses messages comportent souvent d'excellents indices.
- Maintenant, le plus important est d'obtenir quelques pièces de monnaie pour acheter le scanner portable (Hand Scanner), le programme Glyph Reader et le programme Yagoo Map Reader. Pour obtenir des pièces de monnaie, tu peux détruire certains objets ou vaincre les ennemis. Avec le scanner portable (Hand Scanner), tu pourras lire les informations sur les tableaux.
- Certains murs peuvent être brisés. De même, le sol peut s'effondrer si tu marches à certains endroits précis.
- Pour ouvrir les coffres du trésor, tu dois résoudre l'une ou l'autre énigme. Une fois que tu auras ouvert le coffre, frappe-le pour obtenir le trésor.
- Vaincs les Gardiens qui sont endormis en différents lieux ! Les principaux ennemis dorment dans les Ruines. Lorsque tu les vaincras, tu auras accès aux zones importantes.
- Tu trouveras de nouveaux programmes (Software) pour installer sur l'ordinateur portable. Certains de ces programmes sont utiles et d'autres pas. Tu devras même les combiner pour pouvoir les utiliser.
- Lorsque tu l'emportes sur un monstre, à certaines occasions, il nous offre une pierre verte d'âme. Il est important de remplir l'énergie de l'Âme pour récupérer toute notre vie et obtenir plus de force. En périphérie du village, il y a aussi des thermes où tu peux retrouver des forces.
- Et n'oublie pas qu'il est archéologue ! Observe les ruines, car, dans de nombreux cas, tu pourras voir des petits changements qui te permettront de résoudre de fantastiques énigmes !

Es-tu prêt pour survivre à toutes sortes de pièges et pour découvrir tous les secrets de LA-MULANA ?

LA-MULANA est le jeu le plus complet "d'action et d'exploration archéologique" qui ai jamais été créé.

Prends le contrôle du professeur Lemeza et de son inséparable fouet pour découvrir les mystères de l'humanité ! Affronte toutes sortes de pièges, d'ennemis et de Gardiens dans la plus grande aventure jamais créée pour WiiWare™.

Dans LA-MULANA, tu exploreras de vastes temples et, surtout, tu auras la sensation d'être totalement plongé dans cette aventure. Chaque mécanisme, piège ou énigme que tu parviendras à résoudre sera une grande réussite.

Caractéristiques :

- Le meilleur jeu "d'action et d'exploration archéologique".
- Plus de 40 heures de jeu.
- Des centaines d'énigmes et de secrets à découvrir.
- Une grande variété d'armes et d'objets à utiliser.
- Utilise le portable "Mobile Super X" pour exécuter le logiciel d'aide.
- Un grand nombre d'ennemis protégés par des gardes spectaculaires.

W. NIGORO

EnjoyUp

WiiWare™

©2012 EnjoyUp Games/ASTERIZM CO., LTD.

WiiWare is a trademark of Nintendo. ©2006 Nintendo.

